

ショブシンチャオ JOB XINCHAO	THÔNG TIN TUYỂN DỤNG	ID
		22JOB0116

KỸ SƯ IT			
1. Yêu cầu tuyển dụng			
Tóm tắt công việc	Tuyển dụng kỹ sư phát triển XR sử dụng Unity.		
Ngành nghề	IT	Công việc	[116] TUYỂN DỤNG KỸ SƯ PHÁT TRIỂN UNITY
Hình thức tuyển dụng	Nhân viên chính thức	Trình độ học vấn	Tốt nghiệp Đại học và Semmon chuyên ngành liên qua (Xin Visa)
Nội dung công việc		Yêu cầu tuyển dụng	
Phát triển công nghệ XR Phát triển công nghệ video volumetric trên nền tảng XR		Có kinh nghiệm phát triển công nghệ tạo ảnh 3D bằng Unity Kinh nghiệm phát triển công nghệ XR	
		Ưu tiên	
		Có thể giao tiếp tiếng anh Có kinh nghiệm phát triển offshore *Đối với người nước ngoài, cần có khả năng giao tiếp bằng tiếng Nhật	
2. Điều kiện làm việc			
Địa điểm	Tokyo		
	Chủ yếu là làm việc remote * Địa điểm làm việc có thể thay đổi tùy theo dự án (chủ yếu là ở Tokyo) Văn phòng ở Shinagawa-ku, Tokyo.		
Thời gian làm việc	9:00-18:00	Ngày nghỉ	Thứ Bảy, Chủ Nhật và các ngày lễ
Lương	25-50 Man (Thỏa thuận theo kinh nghiệm)		
	Thương lượng tùy theo kinh nghiệm * Thỏa thuận cao hơn mức lương đã đăng tùy theo kinh nghiệm Có thưởng		
Chế độ đãi ngộ	Đầy đủ các chế độ Bảo hiểm xã hội theo quy định Nhà ở công ty (tùy khu vực) Khám sức khỏe mỗi năm một lần Hỗ trợ chi phí điện thoại Nghỉ lễ, tết, hiếu, hỉ, nghỉ có lương (được áp dụng sau 6 tháng làm việc)		
Bảo Hiểm xã hội và hỗ trợ chi phí	Đầy đủ các chế độ Bảo hiểm xã hội theo quy định Nhà ở công ty (tùy khu vực) Khám sức khỏe mỗi năm một lần Hỗ trợ chi phí điện thoại Nghỉ lễ, tết, hiếu, hỉ, nghỉ có lương (được áp dụng sau 6 tháng làm việc)		
Lý do tuyển dụng	Mở rộng dự án	Thời gian thử việc	6 Tháng
3. Nội dung tham khảo			
Số lượng tuyển dụng	2 người	Số vòng phỏng vấn	2 vòng
Dự kiến ngày vào công ty	Trao đổi khi phỏng vấn		

Quy trình phỏng vấn

- ① Sàng lọc hồ sơ
- ② Phỏng vấn 1
- ③ Phỏng vấn 2